**MINUTA DE FIN DE SPRINT**

|  |  |
| --- | --- |
| Comisión TDP | 13 |
| Docente TDP | José Paredes |
| Fecha | 27/09 |
| Sprint que se evalúa | 3ro |
| Objetivos cumplidos  (máximo de 500 caracteres) | Implementar enemigos  Implementar tecla que elimine al jugador con suma de puntaje  Analisis de incorporacion de patrones de diseño  Creacion de diagramas de interaccion de colisiones |
| Objetivos pendientes  (máximo de 500 caracteres) |  |
| Correcciones a realizar  (máximo de 500 caracteres) | Completar diagramas de interaccion del ejercicio GTA VC del practico 3 |
| Observaciones (Opcional - Máximo de 500 caracteres) |  |